

Perry Rhodan

© 1980 by Moewig Verlag KG, Rastatt
 Redaktion: William Voltz
 ISBN: 3-8118-0176-7



- 1 Tophthor (Überschwerer, Kommandant)
 Grogham (Überschwerer, Stellv. Toptors)
 Redkens (Terraner, Kadett)
Tophthor verfolgt mit einer kleinen Flotte Rhodan zum Planeten Wanderer
- 2 Regoon (Barkonide, Chefphysiker)
 Laar (Barkonide, Regierungschef)
 Gorat (Barkonide, Astronom)
 Nex (Barkonide, Wissenschaftler)
Rhodan gelangt mit der Hilfe von ES auf die Welt der Barkoniden um diese zu retten
- 3 Rhodan studiert die Geschichte Barkons
- 4 ES rettet durch Rhodan den Planeten Barkon II vor der Selbstzerstörung beim Antritt von dessen intergalaktischer Reise
- 5 Homunk (künstliches Wesen auf Wanderer)
Rhodan erhält die Fiktivtransmitter als Verteidigungswaffen für die Stardust II Angriffe der Überschweren, als die Stardust Wanderer verlässt
- 6 Schlacht mit der Flotte der Überschweren
 Tophthor flieht
 Transition nach Beta-Albireo
- 7 Plan Tophthors zum Solssystem zurückzukehren
 Auseinandersetzung im Beta-Albireo-System
- 8 Flucht Tiflors in ein neues Höhlenversteck
- 9 Tophthors Versuch die Erde zu anektieren
 scheitert durch eine List Rhodans unter zu Hilfe nahme der Stardust II

- 10 Gucky und Tifflor auf dem Weg zu den Halbschläfern
Gefecht der Stardust mit Tophthor, der flieht
- 11 Levtan (Springer, Paria = Ausgestossener)
**Begegnung mit den Halbschläfern
 Ein Teil der Halbschläfer auf Snowman wird vor dem Atomfeuer der Springer gerettet
 Gefecht mit den Springern
 Rettung Tiffors und seiner Mannschaft
 Ankunft Levtans
 Plan zur Täuschung der Versammlung der galaktischen Händler**
- 12 Dorget (Springer, Paria)
**Levtan landet auf Goszuls Planet
 Arrestierung der Mannschaft**
- 13 Goszul (Springer, Patriarch)
 Kherr (Springer)
 Slurd (Springer)
 Frernad (Springer, Aufklärerkommandant)
 Sifflon (Springer, Orter)
**Verhör Levtans auf der Händlerversammlung
 Die Patriarchen werden durch die Telepaten in Panik versetzt, um die Erde nicht anzugreifen
 Levtan stirbt beim Zerstören von Ezztaks Positronik
 Die 4 Agenten Rhodans müssen notlanden da ihr Fluchtversuch scheitert
 Gucky schmuggelt sich auf den Planeten Goszul**
- 14 Vethussar (Goszul, Reeder)
 Geragk (Goszul)
 Enzally (Goszul, Telepat)
Vorbereitung eines bakteriologischen Angriffs der 4 Mutanten und Guckys
- 15 Ralv (Goszul, Anführer des Widerstands)
Kontaktaufnahme mit dem Widerstand

- 16 Gorlap (Goszul, Kapitän des "Totenschiff"-Seglers)
Ausbreiten der Seuche des Vergessens
- 17 Ralgor (Springer, Patriarch)
 Gromsk (Springer, Navigator)
Die Springer verlassen Goszul aufgrund der Seuche
- 18 Rhodan landet auf Goszul
Die Kampfroboter werden unschädlich gemacht
- 19 Borator (Springer, leitender Techniker)
experimentelles Raumschiff wird auf Goszul in einer Werft ausgemacht
- 20 In der Springerwerft von Borator werden die Kampfroboter von Gucky, Toma und Tako ausgeschaltet und Borator gefangen genommen
- 21 Sgt. Harnahan (Terraner, Raumpilot)
Harnahan entdeckt ein Kugelwesen auf einem Asteroiden
- 22 Erbeuten des Experimentalraumschiffes der Springer
Erneuter Kontakt mit dem Kugelwesen
- 23 Novaal (Naat, Leiter eines Imperium Schlachtschiffes)
**Aufbruch von M-13 mit der Gaymed
 Hypersprung in eine Raumschlacht von Arkoniden und Motuner
 Arkonschlachtschiff schleppt die Ganymed nach Naat ab**
- 24 Sergh (Arkonide, Administrator von Naat)
 Ghorn (Arkonide, Serghs Stellvertreter)
**Die Ganymed wird im Raumhafen von Naat festgehalten
 Eindringen in die Trichterwohnung von Sergh**
- 25 Unterhaltung mit Sergh und Gefangennahme
**Fluchtversuch und Zerstörung der Saugfelder schlagen fehl
 Der wahre Herrscher Arkons ist seit 6 Jahren die Positronik mit ihren Maschinen**

- 26 Rhodan entwickelt den Plan, mit der Gazelle unter zu Hilfe nahme des Fiktivtransmitters auf Arkon I zu landen
Entdeckung des Arkon aus 3 Planeten besteht
- 27 Rhodan landet mit seinem Einsatztrupp auf Arkon I
- 28 Orkast XXI (Arkonide, Imperator)
 Tranto (Naat, Leibsklave Orkasts)
 Keno (Arkonide, Flottenadmiral)
**Audienz beim arkonidischen Imperator
 Zuflucht bei Keno
 Plan zu Einschleusung des Landetrupps in eine Schlachtschiffmannschaft**
- 29 Transport des Landetrupps nach Arkon III
- 30 Vorbereitung für die Einschiffung auf die Veast'Ark einem Kreuzer der Imperiumklasse
- 31 Flucht mit der gekaperten Veast'Ark
- 32 Befreiung der Ganymed und Flucht in den M-13 Sternhaufen

