

Perry Rhodan

© 1987 by Verlag Arthur Moewig GmbH
 Redaktion: Horst Hoffmann
 ISBN: 3-8118-2043-5



1
Ko-Antin (Tefroder, Kom. d. SUSAMA)
Arrek (Tefroder, Stellvertreter Ko-Antins)
 Die Tefroder entwickeln einen Plan die CREST III in eine Falle zu locken
 Sie nehmen an, die Haluter seien federführend bei den Aktionen der CREST III

2
 Die Crew der CREST III entdeckt die Multiduplikatoren der MdI
 Während einer Raumschlacht zwischen Tefrodern und Maahks versucht die CREST III ein scheinbar angeschlagenes Tefroderschiff zu kapern

3
 Vorbereitung der Falle für die CREST III Besatzung durch die Crew der SUSAMA

4
McClelland (Terraner)
 Redhorse entert mit einer Spezialtruppe die SUSAMA

5
 Die Tefroder in den Verstecken auf der SUSAMA beobachten das terranische Enterkommando

6
 Das Enterkommando wird von den Tefrodern überrascht
 Noir, Tolot und Gucky werden gefangen genommen

7
Berryin (Tefroder, erster Ingenieur)
 Noir wird von den Tefrodern dupliziert
 Die SUSAMA zieht sich zurück, um erneut eine Falle für die CREST III aufzubauen
 Ko-Antin 36 ist im Begriff einen subversiven Plan durchzuführen

8
 Gucky, Tolot und Noir gelingt die Flucht, allerdings haben die Tefroder bereits deren Duplizierschablonen

9
 Ko-Antin 36 wird von Arrek getötet
 Die CREST III versucht vergeblich, das Duplikatorschiff einzuholen und zu vernichten

10
Vernion (Tefroder, Pilot der SUSAMA)
 Guckys Duplo verrät wichtige Informationen an den Kommandanten der SUSAMA
 Der Tefroderraumer wird von der CREST III gestellt und angeschossen
 Die Tefroder versuchen auf einen nahegelegenen Planeten zu fliehen

11
 Die SUSAMA und mit ihr die Duploschablonen können zerstört werden
 Die CREST III fängt Hilferufe von einem Planeten der Sonne Big Blue auf

12
 Diskussion um das weitere Vorgehen im Zusammenhang mit den Hilferufen

Zwischenspiel
Joakin (Tefroder, Geschwaderkommandant)
Petrek (Tefroder)
 Joakin fordert Generalvollmachten für die Hauptpositronik seines Stützpunktes an

13
 Die CREST III wird von der Station auf Vario eingefangen und zur Landung gezwungen

Zwischenspiel
Cpt. Jim Arktal
 Die Crew der KC-41 muss ohnmächtig mit ansehen wie die CREST III verschwindet

14
Cpt. La Rigon (Terraner, Komm. d. KC-45)
Admiral Hakhat (Lemurer, Oberbefehlshaber d. Zentrumstransmitterzone)
Kapt. Tuthlan (Lemurer, Komm. d. HELIPOS)
 Die CREST III wird durch den zentralen Sechseckstransmitter von Andromeda in die Heimatgalaxie und durch die Zeit zurückgeschleudert
 Die Terraner sehen sich am Ende in einem Krieg zwischen Halutern und Lemurern wieder

15
Admiral Tughmon (Lemurer, Kom. d. TANA-TRA)
 Das Geheimnis um den Planeten Lemuria, dessen Geschichte und den Zusammenhang mit Terranern und Halutern wird gelüftet
 Die CREST III erhält nach dem Eingreifen in eine Raumschlacht gegen die Haluter Landeurlaubnis auf Lemur

Zwischenspiel
Orghon (Lemurer, Tamrat)
 Der Zeitagent Orghon wird über das Auftauchen der CREST III in Kenntnis gesetzt

16
 Der Zeitagent und Tamrat Orghon stirbt bei dem Versuch die CREST III und ihre Crew zu vernichten

17
Cpt. Aino Uwanok (Terraner, Sonderkommando Lemur)
Oberstlt. Messier (Terraner, Sonderkommando Lemur)
Frasbur (Tefroder, Tamrat und Zeitagent)
Vammat (Lemurer, Sekretär Frasburs)
Multat (Tefroder, Verbindungsoffizier)
 Die MdI beauftragen ihre Zeitagenten die CREST III in eine Falle bei Kahalo zu locken, um sie durch Admiral Hakhat und dessen Wachflotte vernichten zu lassen
 Log taucht wieder auf

18
 Die Terraner entschließen sich durch den Transmitter bei Kahalo wieder in die Nähe von Vario zurückzugelangen
 Das Lemur-Außenteam wird gefangen genommen
 Die CREST III tappt in die vom Zeitagenten gestellte Falle auf Kahalo

19
Markam (Lemurer, Tamrat)
 Das Lemur-Außenkommando wird vom Roboter Log in die Stadt M'adun auf einem Mond gebracht, nachdem sie von einer Maschine genannt "Zeitauge" erfahren haben
 Log erhält die Anweisung das Zeitauge in ein steuerbares Raumfluggerät umzubauen

20
 Es gelingt der CREST III knapp der Falle über Kahalo zu entkommen
 Log verschmilzt im Hyperraum mit dem Zeitauge, kann aber, als das daraus entstehende Wesen, das Außenkommando "Lemur" retten

21
 Das Kommando "Lemur" findet sich auf einer Welt wieder, in der eine Auseinandersetzung zwischen Maahks und Paddlern stattfindet

22
 Die CREST III empfängt einen Funkspruch der Paddler und kann deren Aufenthaltsort lokalisieren

23
Malak (Paddler, Besitzer der MA-genial)
Hortan (Paddler, stellvertretender Leiter der MA-genial)
 Die CREST III kann die MA-genial ausmachen und helfen einen Angriff der Haluter abzuwehren
 Rhodan lässt ein Rettungsunternehmen für die auf Washun feststehenden Paddler und Terraner anlaufen

24
Lt. Arban Cubri (Terraner, Landtrupp auf Washun)
 Perry Rhodan lernt das Volk der Daraker auf einem Mond von Washun kennen
 Er erhält "lebende Mäntel" als Geschenke der Daraker

25
 Es gelingt die MA-genial von den dort verschanzten Halutern zu befreien
 Gucky begegnet dem Wesen Dull wieder, welchem er schon im Twin-System begegnet war
 Dull ist aus der Verschmelzung von Log mit dem Zeitauge als neues Wesen hervorgegangen

26
 Der Plan der Woolver Zwillinge ist es, über Kahalo in die Realzeit zurückzukehren
 Die Zwillinge versuchen in den Stützpunkt auf Kahalo vorzudringen

27
Korpel (Diener des Zeitagenten Frasbur)
 Es gelingt Rakal und Tronar in die Station auf Kahalo, die mit Fallen gespickt ist, einzudringen

28
 Tronar kann von Korpel gefangen genommen werden

29
 Rakal kann Tronar, der verhört wird, retten und die Terraner erfahren von den Plänen und Absichten Korpels

30
Maghan Regnal-Orton (MdI)
 Beim Versuch das Schiff eines MdI zu kapern und diesen zu entführen geraten die Woolvers selbst in Gefangenschaft

31
 Der MdI kann überwältigt und in Gewahrsam genommen werden
 Über Vario werden die Woolver Zwillinge und der MdI in der Realzeit von terranischen Raumern abgefangen
 Der MdI stirbt bei der Entfernung seines Zellaktivators

